

EL ORIGEN DE LA IDEA

El presente folleto pretende presentar un trabajo innovador y colectivo realizado por el CRA Somontano Bajo Aragón. Una actividad incluida en los llamados "Proyectos de Centro", concretamente en el Plan de Bibliotecas del curso 2008-2009 y que aprovechamos para participar en la Semana de la Ciencia



Preparando el juego

programada por el CPR de Andorra con motivo del año internacional de Astronomía

Mediante este trabajo pretendíamos fomentar el uso de las TIC, fomentar la lectura y escritura y establecer nuevas relaciones entre los niños del CRA.

La actividad consistió en la elaboración de un juego de mesa titulado:

LA CONQUISTA DEL ESPACIO

EL PROCESO

Se trataba de hacer un trabajo grupal de investigación por parte de todos los alumnos del CRA, en el que en cada localidad y aprovechando que somos nueve, debíamos recoger información acerca de un planeta concreto. Con los datos obtenidos se elaboraron paneles informativos, power-point y unas tarjetas de preguntas, que se intercambiaron entre los pueblos para su estudio.

A medida que íbamos viendo resultados, nos animábamos a ir un poquito más allá y pensamos en la elaboración de un juego de mesa "casero" del juego, de manera que el trabajo no se perdiera y pudieran jugar los alumnos/as desde todas las aulas del CRA.

El juego se presentó a los responsables de DGA del programa de bibliotecas escolares como parte de la memoria de nuestro proyecto, así como en la mencionada Semana de la Ciencia.

Las felicitaciones recibidas nos animaron a ir un poco más lejos e intentar su publicación (previo perfeccionamiento), pero aquí nos encontramos con una gran barrera: los costes económicos.

Gracias al Departamento de Política Educativa en Zaragoza, recibimos una aportación económica para el fomento de la lectura e inversión en bibliotecas, con la que pudimos elaborar sesenta ejemplares del juego.

Nuestra intención ha sido, desde el principio, presentarlo y repartirlo al mayor número de niños posible y así poder compartirlo y hacerles partícipes de esta experiencia.



Probando el primer juego

ELEMENTOS DEL JUEGO

- Caja envoltorio con la descripción y normas del juego en el fondo.
- Tablero de juego.
- Dado y cuatro fichas (roja, amarilla, azul y verde, con dibujo de astronauta)
- Preguntas de los planetas
- Cuatro sistemas solares con los planetas
- Fichas de planetas
- Librillo de información de los planetas, páginas de lectura y explicación



El tablero actual

CRA
SOMONTANO BAJO
ARAGÓN

