

LA FORMA DE JUGAR

Los jugadores deberán hacer el recorrido marcado por las casillas.

Hay casillas en las que tendrán que responder preguntas para conseguir planetas; otras en las que deberán leer información diversa; y algunas especiales que mandarán avanzar, retroceder, volver a empezar...

Ganará aquel jugador o equipo que consiga llegar al final habiendo conquistado todos los planetas.



Con el juego ya editado

NOTA: Las normas del juego están expuestas y detalladas en el fondo de la caja envoltorio.

!!! A JUGAR!!!



ORGANIZACIÓN



**CRA
SOMONTANO BAJO ARAGÓN**

AGRADECIMIENTOS

- A los maestros/as y alumnos/as
- A los directores del CPR de Andorra: César Albasa y Gonzalo Folch
- A la responsable del Programa de bibliotecas escolares Carmen Carramiñana
- Al Departamento de Política Educativa, en la persona de: Damián Bea.
- A la empresa Rayem publicidad y Diseño de Teruel

CRA SOMONTANO BAJO ARAGÓN
C/ FONDÚS SIN
41557 LA MATA DE LOS OLMOS
TERUEL
TLF. 978 849 357
cramata@educ.aragon.es
cramata@gmail.com



**CRA SOMONTANO
BAJO ARAGÓN**

**Otras formas de
trabajo en un CRA:
un proyecto de
equipo**



**UN JUEGO:
LA CONQUISTA DEL
ESPACIO**

CURSO 2008-2009

EDICIÓN DEL JUEGO: 2009-2010