

Aplicaciones móviles para Android

<http://bit.ly/aplis>

Silvia Casas Cañada

silviacasas@iternova.net

Hoy vamos a aprender a desarrollar aplicaciones para teléfonos y tablets Android.

Usaremos varias herramientas diferentes:

- Aplicaciones preconfiguradas
- AppInventor



¿Qué necesitamos?

- Ordenador con navegador actualizado
- (recomendable) Móvil o tablet Android
- ¡Muchas ganas de aprender!... y un toque de imaginación.





Aplicaciones Android

Descargamos batería de recursos para nuestras aplicaciones (imágenes, audios, ...)

[Enlace descarga](#)



Configurar el teléfono/tablet

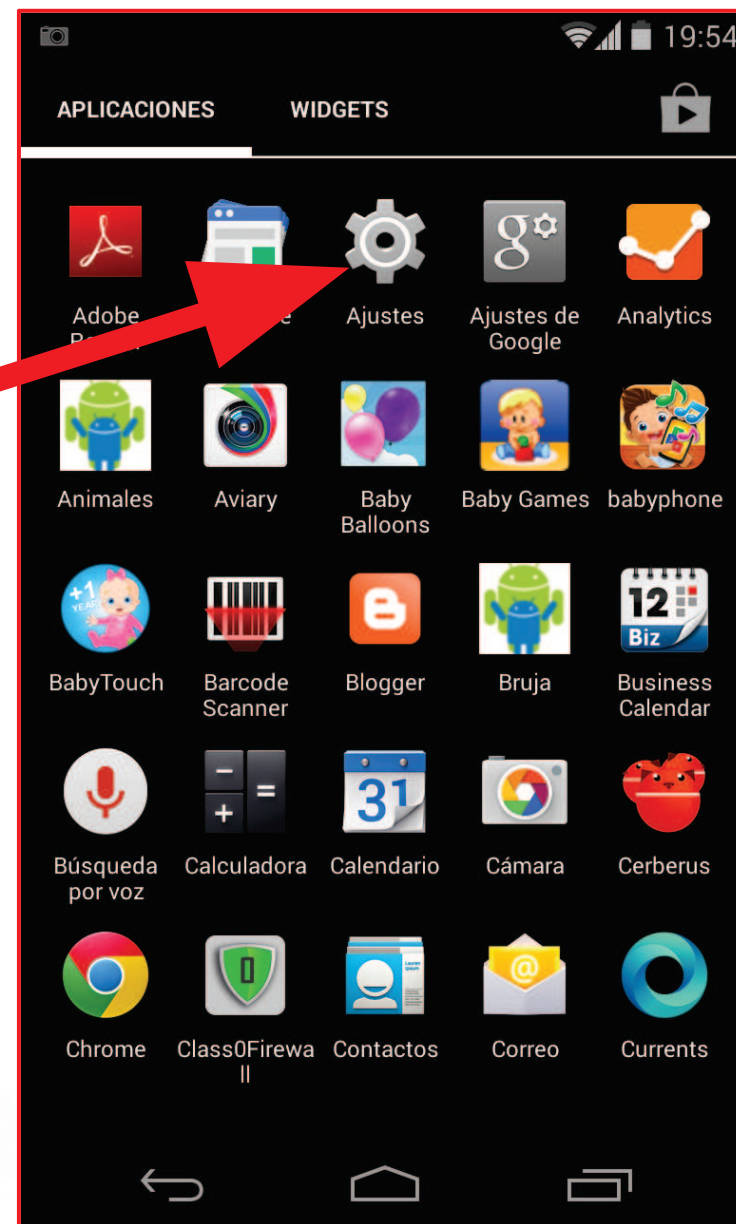
Necesitamos que nuestro móvil/tablet permita descargar aplicaciones de orígenes desconocidos (nuestras aplicaciones que no están verificadas).

Es recomendable que, una vez que hayamos dejado de trabajar, volvamos a poner la configuración inicial.



Configurar el teléfono/tablet

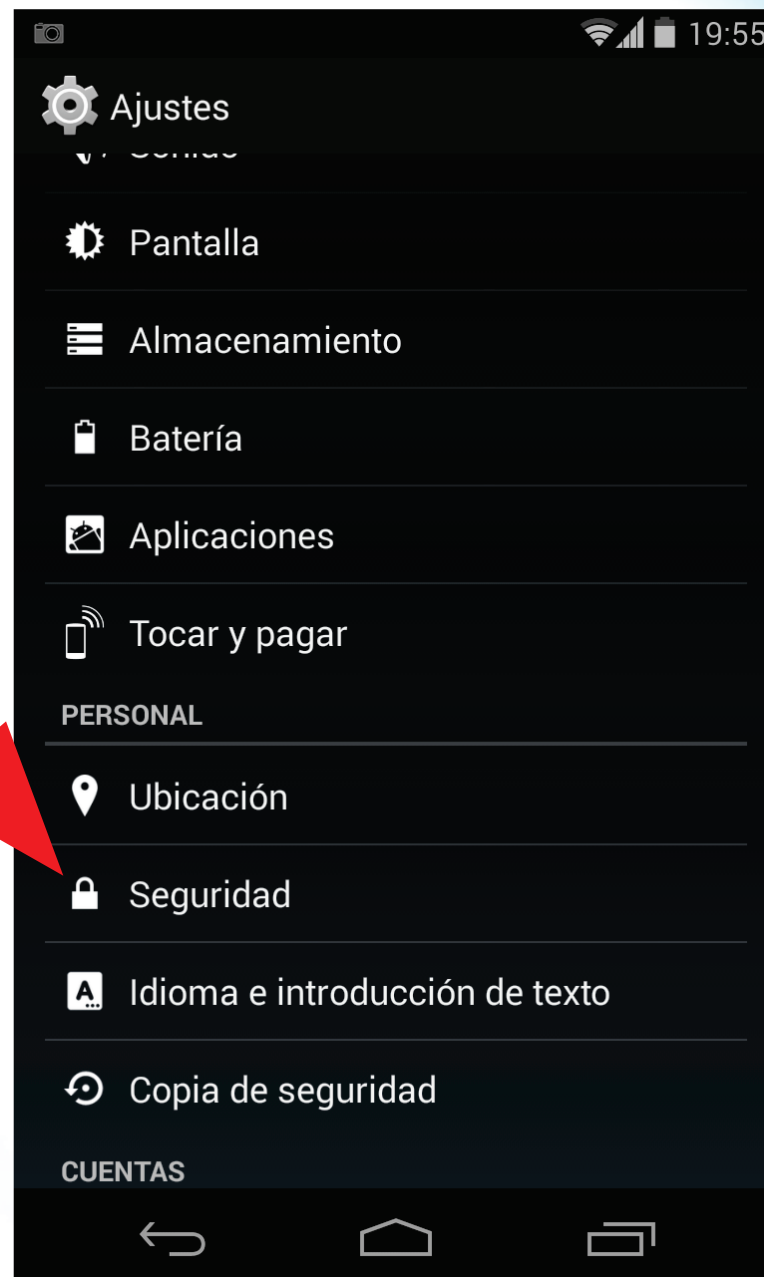
Vamos al menú de “Ajustes”





Configurar el teléfono/tablet

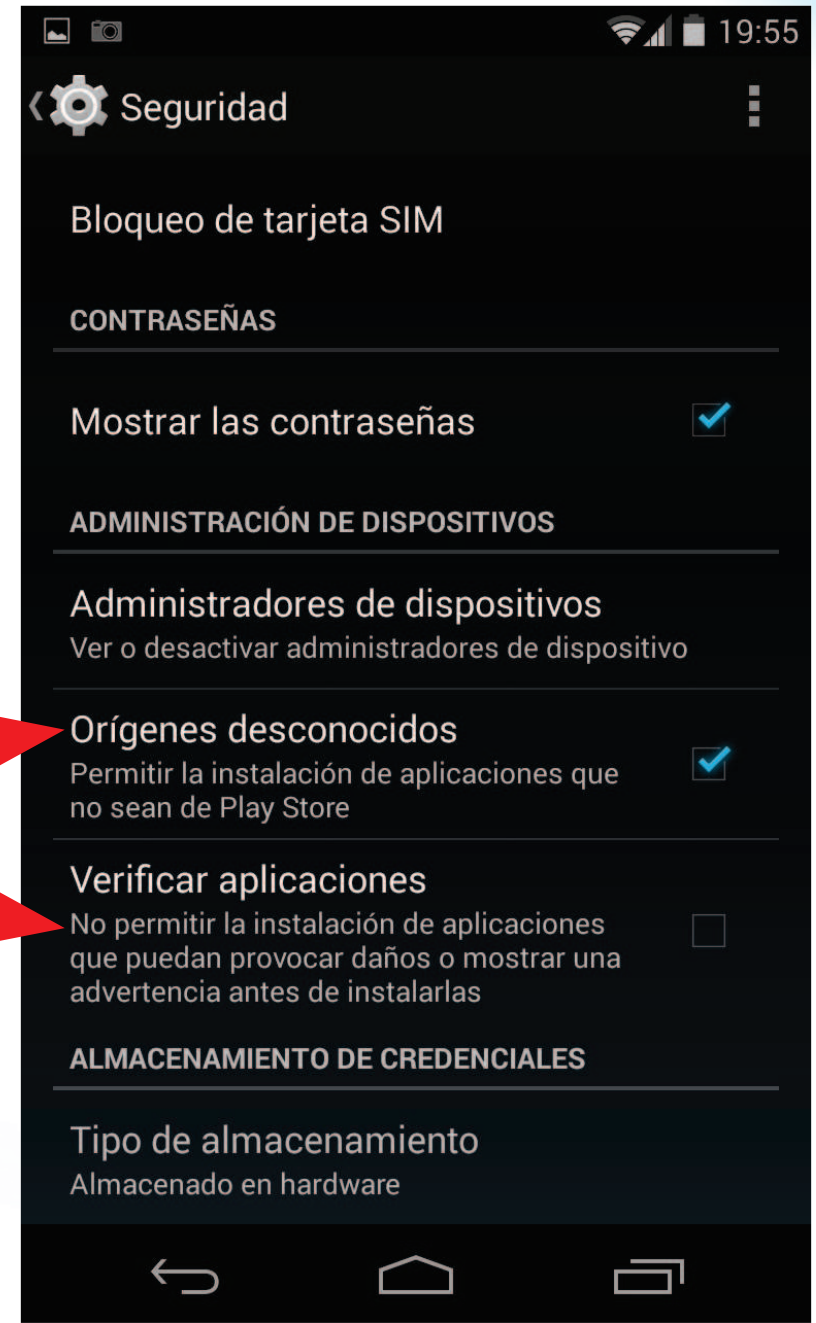
Opción “Seguridad”





Configurar el teléfono/tablet

- Marcar “Orígenes desconocidos”
- Desmarcar “Verificar aplicaciones”



Las aplicaciones para Android se presentan como ficheros con extensión .apk

Una vez que tenemos el archivo .apk en nuestro móvil/tablet, lo ejecutamos y se instalará en el teléfono.

Podemos descargarlos de varias formas:

- Desde diferentes marketplaces (Google Play, Amazon, ...)
- Descargándolo de una web concreta (URL)
 - Uso de códigos QR para indicarle la dirección rápidamente.
- Pasando el fichero desde el ordenador mediante un cable
- ...

Códigos QR:

Son unos códigos bidimensionales que almacenan información (texto, direcciones web, información de contacto, etc.)

Se utilizan muy a menudo para indicar direcciones de Internet, por ejemplo, la dirección de descarga de una aplicación.

Necesitamos instalar en el móvil una aplicación que sea capaz de leerlos:

[BarcodeScanner](#)



Códigos QR:

Podemos generar códigos QR desde aplicaciones online.

Por ejemplo, podemos probar a generar códigos desde:

<http://www.codigos-qr.com/generador-de-codigos-qr/>

El Marketplace más conocido de aplicaciones Android es Google Play.

Para publicar aplicaciones, tenemos que darnos de alta como desarrolladores (una única cuota inicial de 25\$).

<http://developer.android.com/distribute/googleplay/publish/register.html>

<https://play.google.com/apps/publish/signup/>



AppsGeyser

<http://www.appsgeyser.com/>

Esta herramienta nos va a permitir crear aplicaciones gratuitas en pocos clics.

Hay muchos tipos de aplicaciones prediseñadas, que podemos personalizar un poco fácilmente.

- Textos fijos en inglés
- Sin publicidad

AppsGeyser

Create App

Home / Create App



Browser



Website



YouTube



TV



Photo



Page



HTML



Web App



News



Quiz



Shooting
Arcade



Spaceship
Game